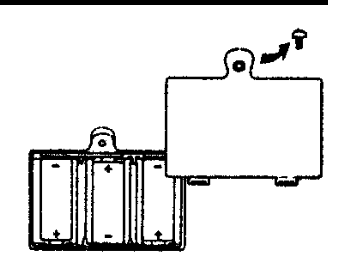


PinBall Electrónico
Instrucciones de Operación
247135

MANUAL DE USUARIO - Favor de leer antes de operar el equipo

INSTALACIÓN DE BATERÍAS

- Quite el tornillo de la cubierta de baterías
- Inserte 3 baterías "C" (3 X 1.5 Vcc) con las terminales positiva (+) y negativa (-) en la dirección adecuada como lo indica el compartimiento de las baterías.
- Coloque la cubierta (vea la ilustración de reemplazo de baterías)



USO SEGURO DE LAS BATERÍAS

- Tipo diferente de baterías o baterías nuevas y usadas, no se deben mezclar.
- No use baterías recargables.
- Las baterías que no son recargables, no pueden ser cargadas.
- Las baterías se deben de insertar con la polaridad correcta.
- Las terminales suministradas y/o las baterías usadas no se deben de poner en corto circuito.
- Las baterías que ya se acabaron deben de ser retiradas de la unidad de juegos.
- Cuando no se use, retire las baterías para evitar derrames.

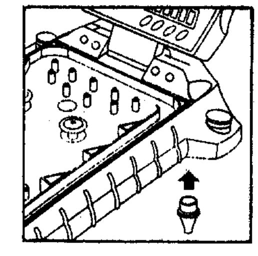
PRECAUCIÓN

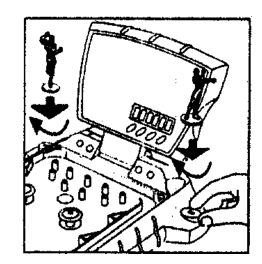
- Las baterías deberán ser reemplazadas por un adulto.
- No apto para niños de tres años o menores.
- Puede contener partes pequeñas.
- No arroje las baterías al fuego, las baterías podrían explotar o derramarse.
- Este producto contiene vidrio el cuál podría causar daño si se rompe.

CUIDADOS PARA SU DISPOSITIVO

- Si la intensidad de la pantalla baja o empieza a operar incorrectamente, reemplace las baterías.
- Después de reemplazar las baterías, oprima el botón RESET para asegurar un funcionamiento adecuado. (en la mayoría de los casos, un mal funcionamiento del juego es debido a baterías bajas).

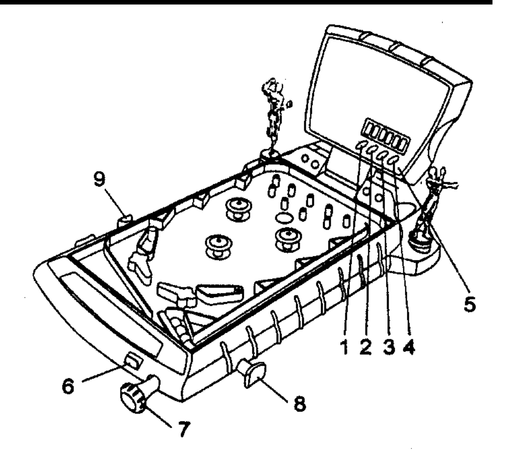
ENSAMBLADO





- Inserte Los soportes de goma (para elevación) en la parte inferior de la base de la unidad.
- Inserte las dos figuras (a ambos lados de la pantalla de presentación vertical) retenga la plataforma de sintonía y gire la figura 90 grados (en sentido de las manecillas de un reloj) para asegurar las figuras en posición para que queden viendo hacia usted.

DESCRIPCIÓN DE LOS BOTONES



1. ENCENDIDO/JUEGO NUEVO (POWER ON/NEW GAME)
2. APAGAR (POWER OFF)
3. MUSICA DE FONDO ON/OFF (BACKGROUND MUSIC)
4. PUNTUACIÓN MAYOR (HIGH SCORE)
5. RESTABLECER(RESET)
6. PALANCA DE CARGA (LOADING LEVER)
7. DISPARADOR (SHOOTER)
8. BOTON ALETA (FLIPPER BOTTON)

9. DISPARADOR DE TRAMPA (TRAP TRIGGER)

INICIO RAPIDO

- Despliegue la cabecera antes de empezar a jugar.
- Oprima el botón (ENCENDIDO/NUEVO JUEGO) para iniciar un juego nuevo
- Oprima el botón (APAGAR) para apagar la unidad.
- Oprima el botón (RESTABLECER) para colocar el contador en cero en la pantalla de LCD.
- Oprima (MUSICA DE FONDO) en cualquier momento para encender o apagar la música de fondo.
- Jale (PALANCA DE CARGA) para cargar las bolas.
- Jale (DISPARADOR) para liberar la bola.
- Oprima el (BOTON ALETA) para cuidad de que la bola salga del campo de juego. El objeto del juego es conservar la bola en el campo de juego tanto como sea posible golpeando tantos postes como le sea posible (y anotando muchos puntos). Un marcador de 999900 le hace ganar el juego.
- Manipule el (DISPARADOR DE TRAMPA) para hacer que la bola caiga en la cámara de trampa, lo que resultará en que gane un bono de puntos que varía de 5000 a 20000 cada vez que sucede.
- Ambas figuras girarán cada vez que el jugador llega a 10000 puntos y la bola cae en la cámara de trampa, así como cuando se gana el juego.
- El juego termina cuando las tres bolas caen en las aletas y salen de las pistas.

POLIZA DE GARANTIA

RADIO SHACK DE MÉXICO S. A. DE C. V.
AV. JARDÍN NO. 245
COL. TLATILCO
MÉXICO, D. F. C. P. 02860

Radio Shack de México S. A. de C. V. Garantiza este producto por el término de un año o noventa días en todas

sus partes y mano de obra contra cualquier defecto de fabricación y funcionamiento a partir de la fecha de entrega al consumidor.

CONDICIONES

I. Para hacer efectiva esta garantía, no podrán exigirse mayores requisitos que la presentación de ésta póliza junto con el producto en cualquier tienda de **RADIO SHACK DE MÉXICO S. A. DE C. V.** o en el **CENTRO DE REPARACIÓN DE RADIO SHACK DE MÉXICO S. A. DE C. V.** ubicado en Avenida Jardín N° 245, Col, Tlatilco, México D.F. donde también se podrán obtener refacciones y partes.

II. La empresa se compromete a reparar el producto, así como las piezas y componentes defectuosos del mismo, sin ningún cargo al consumidor, los gastos del flete del producto que se deriven de su cumplimiento serán cubiertos por **RADIO SHACK DE MÉXICO S. A. DE C. V.**

III. El tiempo de reparación en ningún caso deberá ser mayor a 30 días a partir de la recepción del producto en cualquiera de los sitios en donde se pueda hacer efectiva la garantía.

IV. Esta garantía no es válida en los siguientes casos:

- Cuando el producto ha sido utilizado en condiciones distintas a las normales.

- Cuando el producto no ha sido operado siguiendo las indicaciones del instructivo proporcionado.

- Cuando el producto ha sido alterado o reparado por personas no autorizadas por **RADIO SHACK DE MÉXICO S. A. DE C. V.**

- Cuando el producto haya sido dañado por siniestros.

V. El consumidor podrá solicitar que se haga efectiva la garantía ante la propia casa comercial donde se adquirió el producto.

VI. En caso de que la presente garantía se extraviara, el consumidor puede recurrir a su proveedor para que le expida otra póliza de garantía, previa presentación de la nota de compra o factura.

✳ **Nota:**

Los aparatos electrodomésticos tienen **1 año de garantía** y los de baterías **90 días**.

Producto: ______________________ **Marca:** ________________________ **No. De Catálogo:** _______________ **No. De Serie:** __________________ **No. De Factura:** ________________	**SELLO DE LA SUCURSAL** **FECHA DE ENTREGA**